

קורס בתוכנת ZBrush

זיבראש (ZBrush) הוא כלי חדשני בפיסול תלת ממדי לאנימציה וקולנוע המאפשר לאמן, לפסל, לצייר לעבד טקסטורות ומרקמים בממשק חדש ואינטואיטיבי. חברות הענק ההוליוודיות כגון: דיסני, פיקסאר, סוני ו Dreamworks יצרו בעזרת ZBrush דמויות, רקעים וסמלים אייקוניים כגון: אווטאר, איירון מן, טרילוגיית שר הטבעות ועוד... בזיבראש נעשה גם שימוש בתעשיית ההנדסה והרפואה עם מודלים אנטומיים מפורטים של מערכות הגוף.
ZBrush מאפשרת ממשק מלא ליבוא ויצוא תכנים ביניהם חיבור מושלם עם תוכנת MAYA – תוכנת האנימציה המובילה בעולם.

מטרת הקורס: הכנת תיק עבודות מקצועי, ופרויקט גמר (כולל הכנת קובץ להדפסה בתלת מימד)

סילבוס הקורס:

שעור 1: מבוא לזיבראש: הדגמת יכולות התוכנה / מעבר כללי על ממשק התוכנה והאפשרויות שלה / תכנון תהליך עבודה

שעור 2: התאמה אישית והתחלת עבודה: כיצד מתאימים את הממשק של התוכנה לצרכים האישיים/ יצירת פרויקט בזיבראש / חיפוש רפרנסים

שעור 3: מתחילים לפסל: הכרת הפיסול בזיבראש / ZSPHERES

שעור 4: כלים: א. למידה והכרה של הכלים בשונים בתוכנה / הכרת המברשות

שעור 5: מבפנים החוצה: ייצוא קבצי תלת מימד / ייבוא קבצי תלת מימד

שעור 6: מסיכות ופרטים: תרגילים להבנת מסכות / הוספה והורדה של פרטים ממודלים

שעור 7: הכרת כלים מתקדמים: Zremesher / Dynamesh

שעור 8: טקסטורה: הכרות עם טקסטורות / שימוש בטקסטורות קיימות / יצירת טקסטורות חדשות

שעור 9: צביעה: שימוש במברשות צבע/ הכרת סגנונות ודרכי צביעה שונים / הכרת חומרים שונים

שעור 10: רינדור ותאורה: רינדור הפרוייקט שעובדים עליו / הצבת תאורה נכונה ומתאימה לפרוייקט

שעור 11: ייצוא – ייצוא סרטון/ תמונות מהפרוייקט האישי

שעור 12: הצגת פרויקט גמר

ההרשמה בעיצומה !