



סילבוס הקורס:

תיאור	נושא	
הכירות עם התוכנה, מקומה בתעשייה, מקומה במשפחת אדובי וטעימה מהיכולות	מי את "אפטר אפקטס"?	1
הכירות עם ממשק התוכנה ונגיעה ראשונה ב-keyframes, הנפשת קובץ פוטושופ	אנימציה דיגיטלית 101	2
שכבות צורה והנפשת קובץ אילוסטרייטור	MoGraph 101	3
PreComps, parenting & puppet tool	מבוא להנפשת דמויות	4
Graph editor & Masks	אנימציה דיגיטלית חלק ב'	5
לגרום לטקסט לזוז, ועוד דרכים לגזור וידאו (האח הגדול והמוכשר יותר של המסיכה)	הנפשת טקסט & Alpha Matte	6
יצירת ועריכת Text Animators, הנפשות אוטומטיות	הנפשות טקסט חלק 2	7
מסיכות בתנועה (רוטו), הצמדת שכבות לתנועה בוידאו, Rotobrush 3.0 והתנסות ראשונה ב-RunwayML	Rotoscoping & Tracking	8
מבוא ל-Visual Effects, מה זה keying	קומפוזיטינג למסך ירוק	9
כלים ואפקטים להתאמת צבעים בין חומרי גלם שונים	blending modes & colours	10
עקיבה בחלל תלת מימדי וייצוב וידאו	3D Tracking	11
מצלמה בחלל תחת מימדי וייבוא מודלים	מצלמת 3D	12
תאורה, מנועי תלת המימד השונים, וקימפוז לוידאו	קומפוזיטינג תלת מימדי	13
הנפשה באמצעות קוד	Expressions	14
לאן ממשיכים מכאן? הרחבה ולמידה נוספת, קהילה והורדות	טמפלטים ופלאגינים	15